

# MISTRZOSTWA WARSZAWY w „RUMMIKUBIE”

zapraszamy miłośników gry od lat 8  
zgłoszenia indywidualne do 10.03.2018 r. Nie przyjmujemy zgłoszeń grupowych.



18.03.2018/NIEDZIELA/                      godz. 10.00 (zamknięcie listy zawodników)  
Ogród Zimowy PAŁACU MŁODZIEŻY - parter

wejście do PKiN od ul. Świętokrzyskiej  
zgłoszenia : [mtomczak@pm.waw.pl](mailto:mtomczak@pm.waw.pl)  
informacje i reguły na stronie [www.pm.waw.pl](http://www.pm.waw.pl) /konkursy  
***MISTRZ WARSZAWY awansuje na MISTRZOSTWA POLSKI!***

Podczas Mistrzostw Warszawy będą obowiązywały reguły gry takie, jak na Mistrzostwach Polski i Mistrzostwach Świata. Ponieważ niektóre z tych przepisów różnią się od stosowanych w grze towarzyskiej, przypominamy najważniejsze zasady:

1. Pierwsze wyłożenie gracza musi mieć wartość co najmniej 30 punktów w jednym lub kilku układach. Przed pierwszym wyłożeniem oraz w trakcie pierwszego wyłożenia gracz nie może dokładać do leżących na stole układów ani wykonywać żadnych innych manipulacji.
2. Jeżeli wśród 14 kostek, jakie gracz otrzymał na początku gry są trzy dublety (kostki o takim samym numerze i kolorze, na przykład dwie czerwone dwunastki, dwie niebieskie dziewiątki i dwie czarne trójki), gracz ma prawo poprosić o ponowne wymieszanie i przydzielenie kostek wszystkim graczom.
3. Jeżeli gracz nie wykona pierwszego wyłożenia do chwili, gdy inny z graczy skończy grę, zapisuje mu się minus 100 punktów, o ile nie miał 30 punktów niezbędnych do pierwszego wyłożenia. Jeżeli jednak okaże się, że miał możliwość pierwszego wyłożenia, a tego nie zrobił, zapisuje mu się minus 200 punktów.
4. Jokera można zastąpić odpowiednią kostką pochodzącą z tabliczki gracza lub ze stołu. Leżący na stole układ, zawierający jokera, można rozdzielić. Jeżeli gracz zdobywa jokera przez rozdzielanie leżącego na stole układu albo przez zamienienie go kostką wziętą ze stołu, musi w tym ruchu użyć co najmniej jednej kostki ze swojej tabliczki. Jokera zamienionego bądź uzyskanego z rozdzielania układu trzeba w tym samym ruchu wyłożyć na stół.
5. Jeżeli gracz ma na tabliczce jokera w chwili, gdy inny zawodnik skończył grę, jokera liczy się za 50 punktów.
6. Jeżeli graczowi skończy się czas, a nie zakończył manipulacji, należy przywrócić na stole sytuację sprzed ruchu, a gracz musi wziąć za karę 3 kostki. Jeżeli na stole pozostały kostki nie należące do prawidłowych układów i gracz nie są w stanie odtworzyć sytuacji sprzed ruchu, kostki te wkłada się pod spód jednego ze słupków zapasowych kostek, a gracz bierze tyle samo kostek z wierzchu rezerwowego słupka.

## **ZASADY ORGANIZACYJNE Mistrzostw Warszawy:**

1. Mistrzostwa Warszawy są turniejem otwartym dla zawodników w wieku od 8 lat (ukończone) – należy okazać dowód tożsamości (w razie wątpliwości)
2. Każdy etap turnieju poprzedzony jest losowaniem – stolików (przygotowanymi losami) i miejsca przy stole (kostkami – od najwyższej kostki do najniższej - miejsca 1, 2, 3, 4)
3. Podczas rozgrywek przy stolikach mogą przebywać **tylko** gracze i sędziowie
4. Turniej odbywa się w 3 etapach
  - eliminacje (do 16 stolików) do 64 zawodników
  - półfinał (4 stoliki)
  - finał (1 stolik)

**Na każdym etapie turnieju odbywają się 4 gry, z wyjątkiem, gdy przy stoliku znajduje się 3 zawodników – odbywają się 3 gry.**

**W podliczaniu : ilość zwycięstw ważniejsza od ilości punktów. Każdy etap turnieju rozpoczyna się po sygnale.**  
*W przypadku większej liczby zawodników (ponad 64) – etapy poprzedzają rozgrywki kwalifikacyjne – w 2 grupach zawodników: po 2 gry w każdej grupie – przed każdą grą losowanie stolików.*

5. Po każdym etapie następuje odczytanie wyników i listy zawodników zakwalifikowanych do kolejnego etapu.
6. Sędziowie – wyznaczone i przygotowane przez organizatora osoby- nadzorują przebieg turnieju.  
Zadania sędziów: w eliminacjach - wpisy na kartę gry, zliczanie punktów, mieszanie i przydzielanie stosów kostek

zawodnikom, w półfinałach i finale ponadto mierzenie czasu

7. W eliminacjach uczestnicy sami mierzą czas stoperem, osobie rozgrywającej mierzy czas osoba, która rozgrywała przed nią – kolejno mierzą wszyscy przy stoliku (lub po uzgodnieniu innym sposobem akceptowanym przez zawodników

#### WAŻNE SPRAWY:

- w czasie gry nie wolno odchodzić od stolika,
- (pudełka gry są sprawdzone i przygotowane) jeżeli w czasie rozgrywek ilość kostek będzie niezgodna ze stanem początkowym następuje dyskwalifikacja graczy przy tym stoliku

#### UCZESTNICZY TURNIEJU MAJĄ PRAWO:

- wcześniej przeliczyć kostki i sprawdzić pudełka, zgłosić ewentualne braki
- wglądu do karty gry, w której zawodnik brał udział.